

Die Edu-CAP App für Schüler:innen

Medien offline nutzen

Nicht überall steht genügend Bandbreite für Tablet-Klassen oder für die Mediennutzung via Notebook zur Verfügung. Auch Schüler:innen mit begrenzten Datentarifen sind bei der Nutzung digitaler Bildungsinhalte im Nachteil.

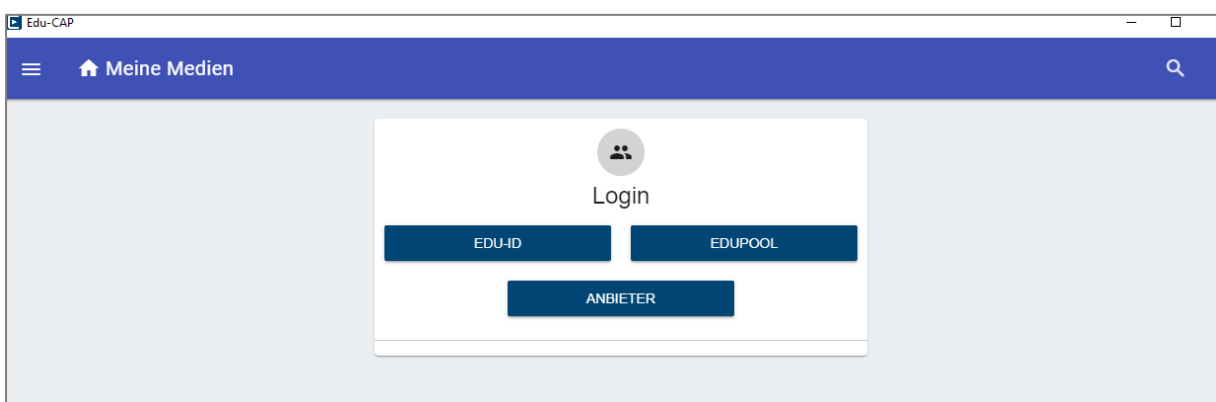
Mit der **Edu-CAP** App können lizenzierte Inhalte aus der Bildungsmediathek auch ohne ständige Internetverbindung genutzt werden. Schüler:innen können die für sie in Medienlisten zusammengestellten Medien herunterladen, sie offline abspielen und ggf. interaktives Material bearbeiten. Die Medien sind nur innerhalb der App nutzbar, sie lassen sich nicht exportieren.

Einrichtung der Edu-CAP

Edu-CAP ist für die Betriebssysteme iOS und Android verfügbar und bei Google Play oder im Apple App Store zu finden.

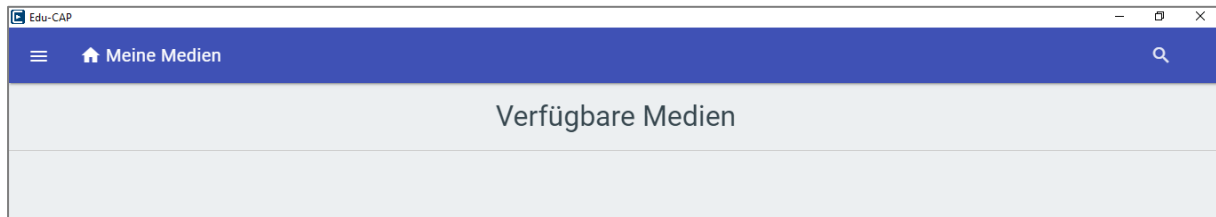
Auf Windows/Linux und macOS kann die App ohne Installation direkt gestartet werden. Die Dateien stehen unter <https://antares.net/antares-cloud/> zum Download zur Verfügung.

Ist der Download abgeschlossen, erscheint das Edu-Cap Icon auf dem Desktop oder iPad. Schüler:innen klicken es an, Edu-CAP startet mit diesem Fenster.



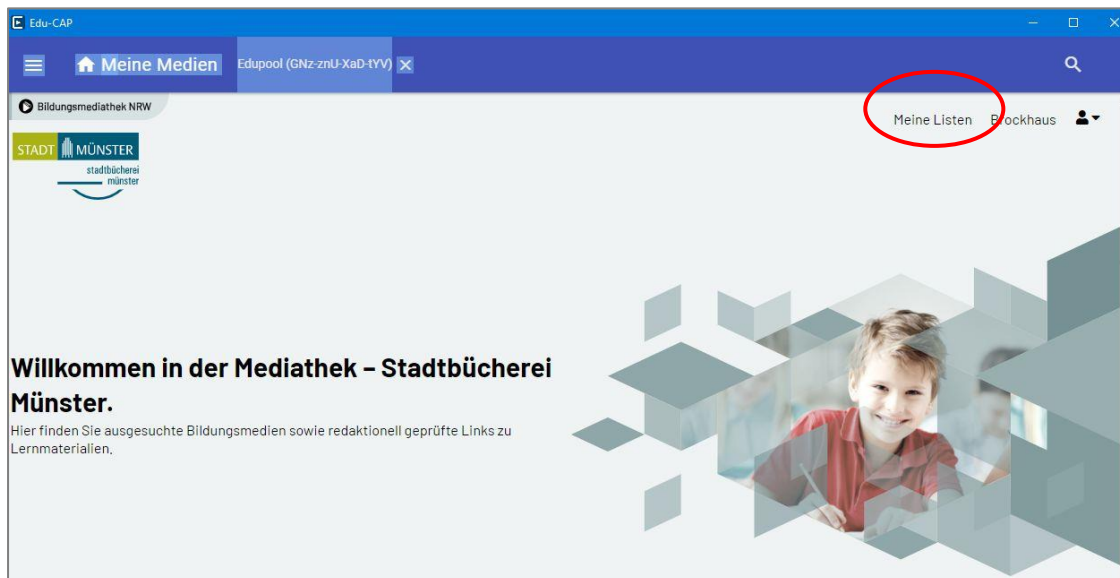
Da sich Schüler:innen anmelden müssen, um Medien in der App zu nutzen, klicken sie auf den Button **EDU-ID**, geben im nächsten Fenster ihre Schüler-ID ein und gehen dann auf **anmelden**.

Die Startseite öffnet sich. Sie ist beim erstmaligen Aufruf der App



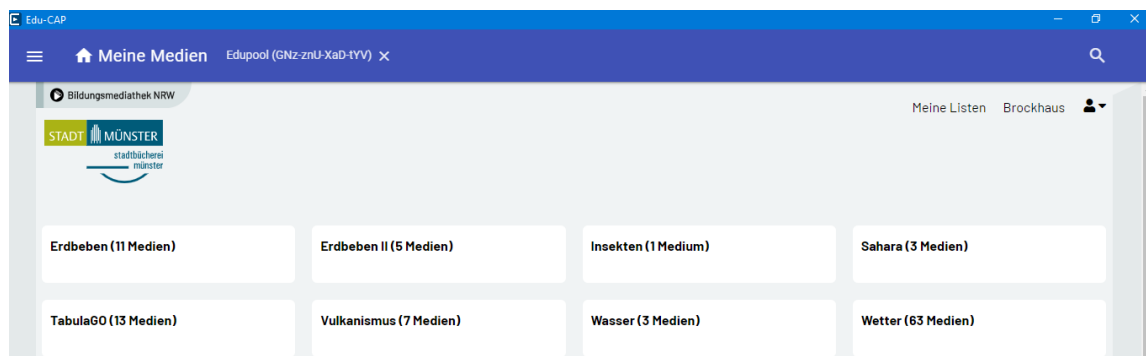
verständlicherweise leer. Wer sie füllen möchte, muss eine Medienliste aufrufen. Dazu klicken Schüler:innen auf das Menüsymbol. Ein Auswahlménü öffnet sich. Es weist im unteren Teil die Funktion **Recherche in:** auf und zeigt auch die Schüler-ID an, unter der sich die Schülerin/der Schüler in der App angemeldet hat.

Mit einem Klick auf die Schüler-ID öffnet sich die Startseite der Bildungsmediathek mit dem Button **Meine Listen** (oben links). Diesen klicken



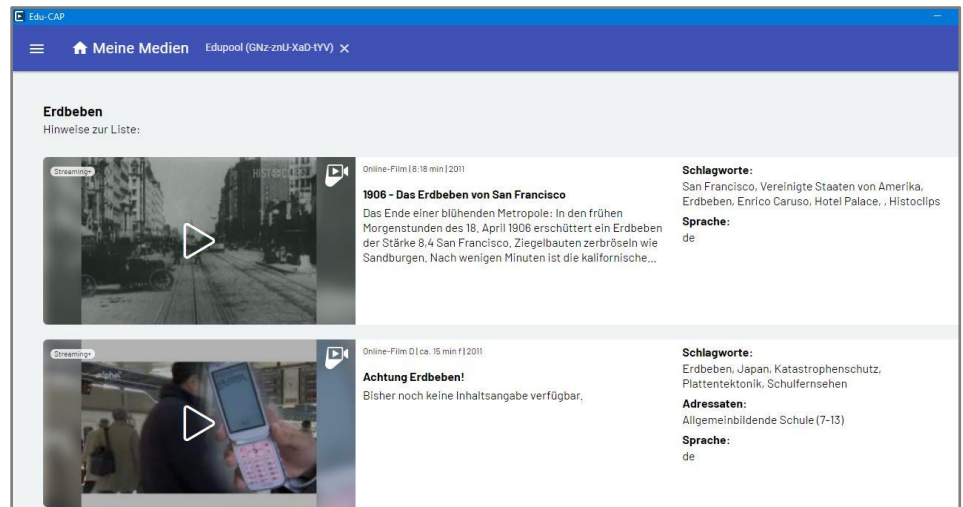
2

die Schüler:innen an. In alphabetischer Reihenfolge werden die Listen angezeigt.

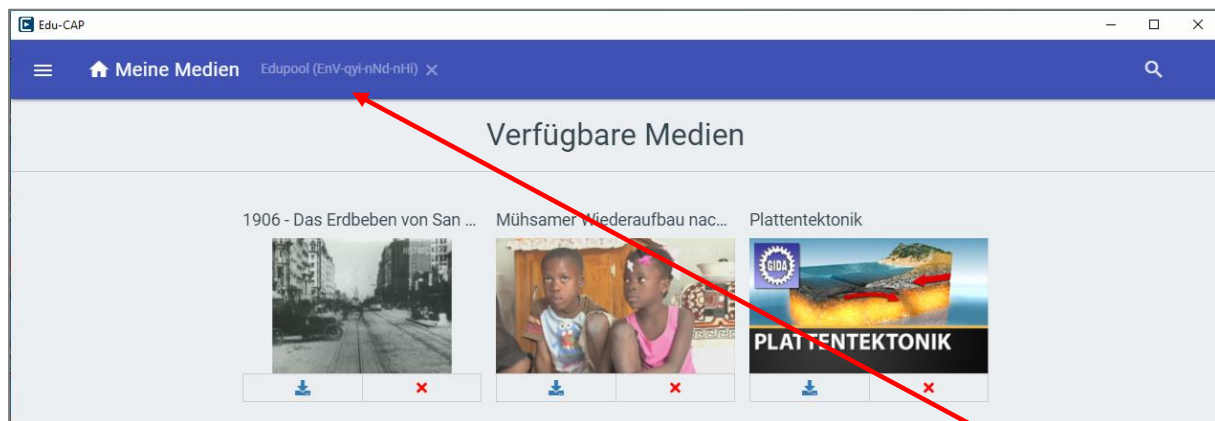


Wer eine Medienliste öffnen möchte, klickt den Titel an und wählt anschließend das Medium aus, das heruntergeladen werden soll. Schüler:innen klicken dazu auf den Play-Button im Vorschaubild.

Das Medium erscheint in der App und kann gestreamt werden.



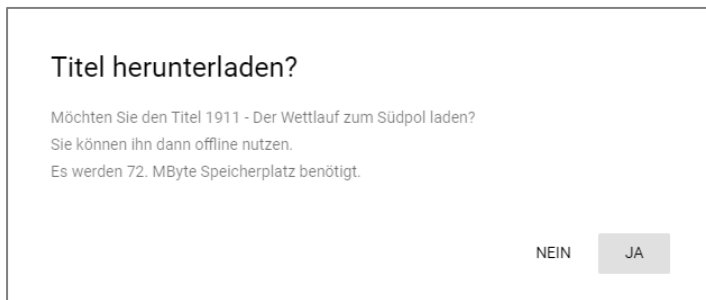
Gleichzeitig platziert ein integrierter Downloadmanager die Inhalte in eine Download-Ansicht, die mit dem Titel „Verfügbare Medien“ überschrieben ist.



3

Wer weitere Medien in die App laden möchte, klickt auf die Schüler-ID im Header, kommt damit zurück auf die zuletzt geöffnete Medienliste, wählt einen neuen Titel aus und klickt auch hier auf den Play-Button.

In der Download-Ansicht sind Medien nur online zu nutzen. Wer sie offline nutzen möchte, muss in Edu-CAP den geschützten Download anstoßen. Schüler:innen klicken dazu auf den Button **Download** und werden mit Hinweis auf den benötigten Speicherplatz gefragt, ob sie den Titel herunterladen möchten.

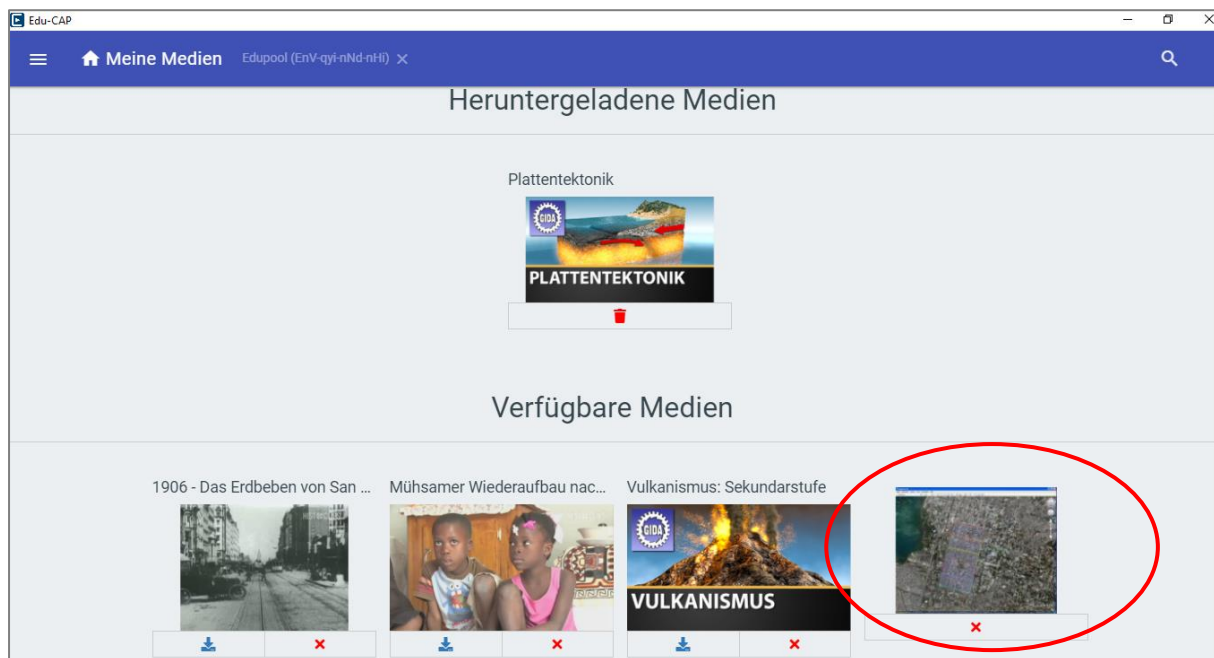


Wer mit Ja antwortet, erhält oben rechts den Hinweis, dass der Film erfolgreich zur Download Warteschlange hinzugefügt wurde.

Der Download startet. Oberhalb der Symbol-Leiste zeigt die App den Fortschritt des Downloads an. Ist er abgeschlossen, wechselt das Medium in die obere Hälfte der Startseite und kann dort offline genutzt werden.



Grundsätzlich kann ein geschützter Download nur bei den mit dem Label Streaming+ gekennzeichneten Medien erfolgen. Für OER-Materialien oder weitere CC-Lizenzen bietet Edu-CAP keinen Download-Button an.



Die Medien können nur für einen begrenzten Zeitraum von maximal 14 Tagen ohne Lizenzprüfung genutzt werden.

Sofern die Schüler:innen eine Internetverbindung aufbauen, findet im Hintergrund eine Lizenzprüfung statt. Überschreitet die Offlinezeit den festgelegten Prüfzeitraum, werden die Medien gesperrt und können nur online wieder entsperrt werden, sofern noch eine gültige Lizenz vorliegt.